EJERCICIO 6)

Se ingresa una lista de notas correspondientes a una evaluación de programación numeradas entre 0 y 10. Al finalizar se debe mostrar en pantalla:

· Cantidad de notas

· Promedio

· Cantidad de aprobados y no aprobados

· Porcentaje de alumnos con:

o Muy Bueno (8 o más)

o Bueno (6 o 7)

o Regular (4 o 5)

o Insuficiente (3 o menos)

ESTRATEGIA

1. Ir ingresando notas **entre 0 y 10** hasta que el usuario decida terminar (usamos una condición de corte como -1).
2. Validar que cada nota esté entre 0 y 10.
3. Acumular:

* Total de notas
* Suma de notas para el promedio
* Contadores de aprobados y no aprobados
* Contadores por categoría:
  + Muy Bueno (≥ 8)
  + Bueno (6 a 7)
  + Regular (4 a 5)
  + Insuficiente (≤ 3)

4. Al finalizar, calcular:

* Promedio
* Porcentajes por categoría

AMBIENTE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| VARIABLE | TIPO | DESCRIPCIÓN |
| nota | Entero | Nota ingresada |
| cantidadNotas | Entero | Total de notas validas ingresadas |
| sumaNotas | Entero | Acumulador para promedio |
| aprobados | Entero | Contador de notas >=4 |
| desaprobados | Entero | Contador de notas < 4 |
| muyBuenos | Entero | Contador de notas ≥ 8 |
| buenos | Entero | Contador de notas = 6 o 7 |
| regulares | Entero | Contador de notas = 4 o 5 |
| insuficientes | Entero | Contador de notas ≤ 3 |
| promedio | Real | Promedio final |
| pMuyBuenos | Real | Porcentaje de notas ≥ 8 |
| pBuenos | Real | Porcentaje de notas = 6 o 7 |
| pRegulares | Real | Porcentaje de notas = 4 o 5 |
| pInsuficientes | Real | Porcentaje de notas ≤ 3 |

Diagrama, Esquemático

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.